BOOL InvalidateRect(

HWND hWnd,

CONST RECT \*lpRect,

BOOL bErase

);

hWnd：要更新的客户区所在的窗体的句柄。如果为NULL，则系统将在函数返回前重新绘制所有的窗口, 然后发送 WM\_ERASEBKGND 和 WM\_NCPAINT 给窗口过程处理函数。

lpRect：无效区域的矩形代表，它是一个结构体指针，存放着矩形的大小。如果为NULL，全部的窗口客户区域将被增加到更新区域中。

bErase：指出无效矩形被标记为有效后，是否重画该区域，重画时用预先定义好的画刷。当指定TRUE时需要重画。

InvalidateRect是将窗口中的一块矩形区域标注为“无效”，系统会不断向窗口发送WM\_PAINT消息令其重绘。